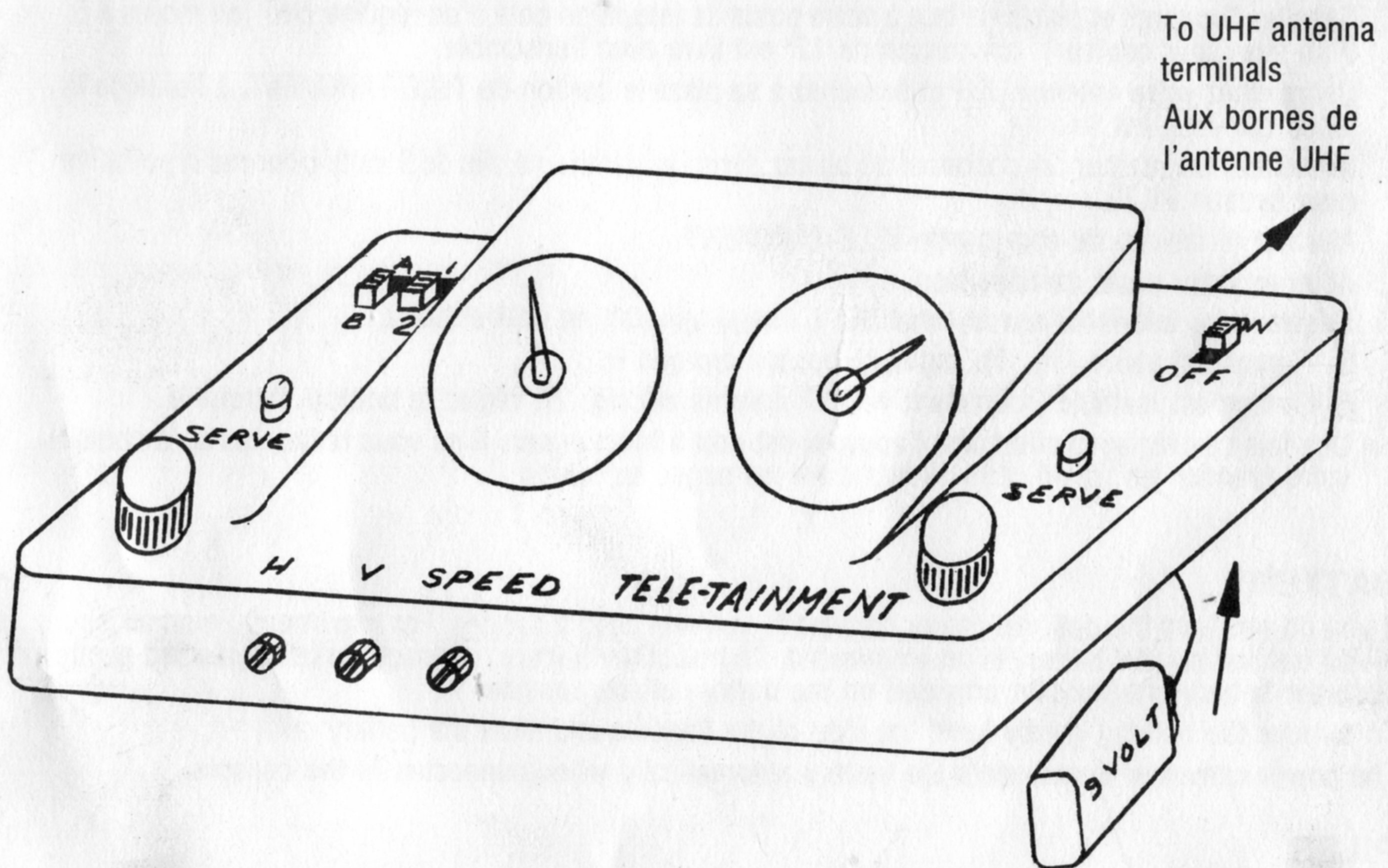


INSTRUCTIONS

Tele-tainment is an easy-to-use game that will provide hours of fun for the entire family. There are skill-testing games for a single player to challenge reflexes and multi-player games to match skills in competition.

L'appareil TELE-TAINMENT est un jeu facile à manipuler qui procurera des heures d'amusement à toute la famille. Il consiste en une série de jeux d'adresse permettant à un seul ou à plusieurs joueurs d'exercer leur habileté et leur réflexes.

TELE-TAINMENT®



IEA Technology Ltd.
840 Industrial Blvd.
Granby, Quebec
Canada J2J 1A4

IEA Technology Ltée
840 Boul. Industriel
Granby, Québec
Canada J2J 1A4

INSTALLATION

1. Unpack the control unit from its shipping box and place it in a convenient location in front of a television with UHF tuning (at least 5 feet away from a colour set). A twelve foot cord is provided.
2. Remove the UHF antenna wire from the terminals on the back of your television and attach the cord from the game console using the clip provided.
3. Plug in optional AC adapter, or install 9V transistor radio battery (see battery section).
4. Turn on power to control unit.
5. Turn on power to television set.
6. Tune in to channel 36. Picture will be black and white.
7. If picture "tears" (see figure 1), adjust the "H" knob on the console.
8. If the picture rolls (see figure 2), adjust the "V" knob on the console.
9. You are now ready to select a game. Simply read the instructions on the following pages.

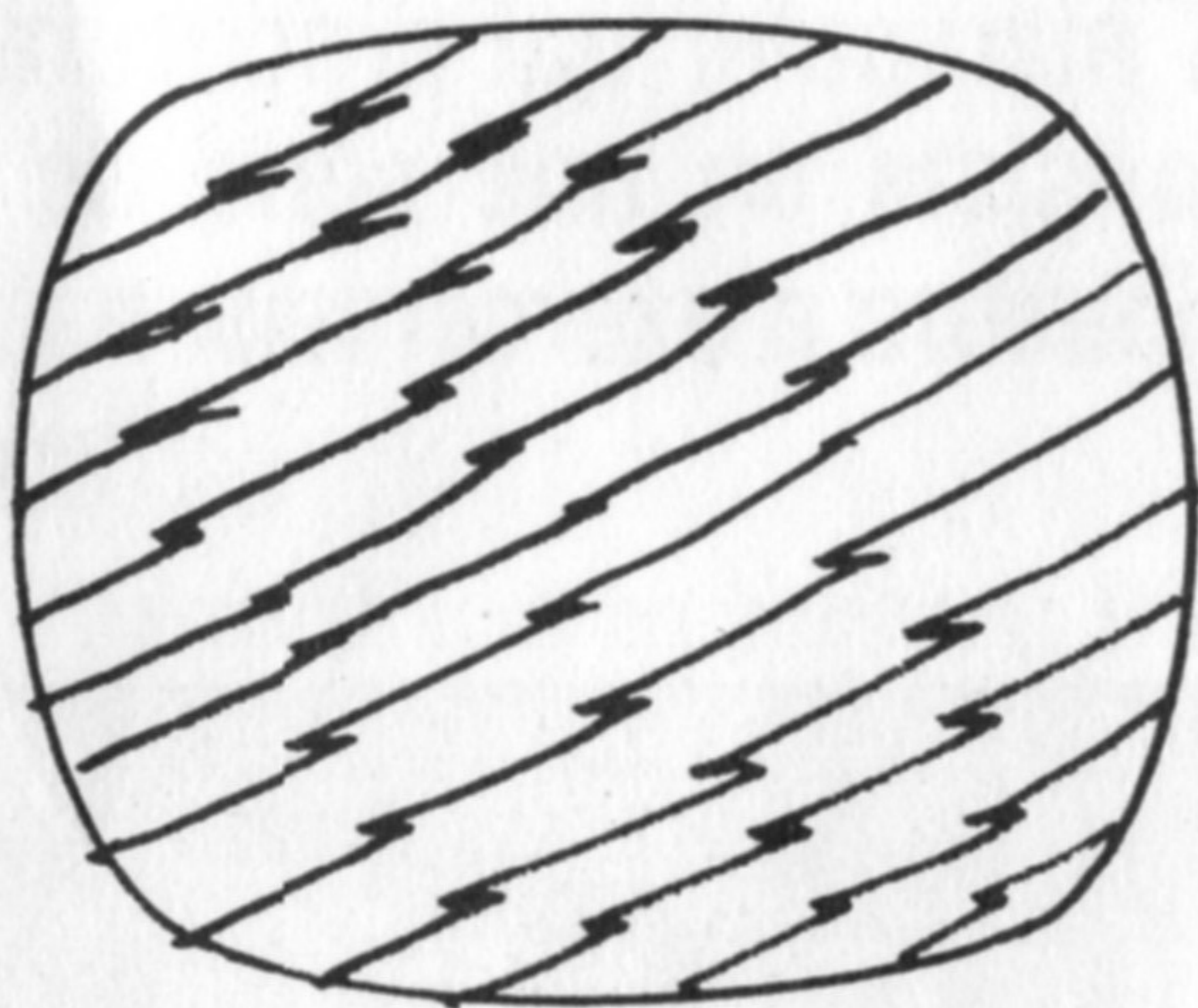


FIGURE 1

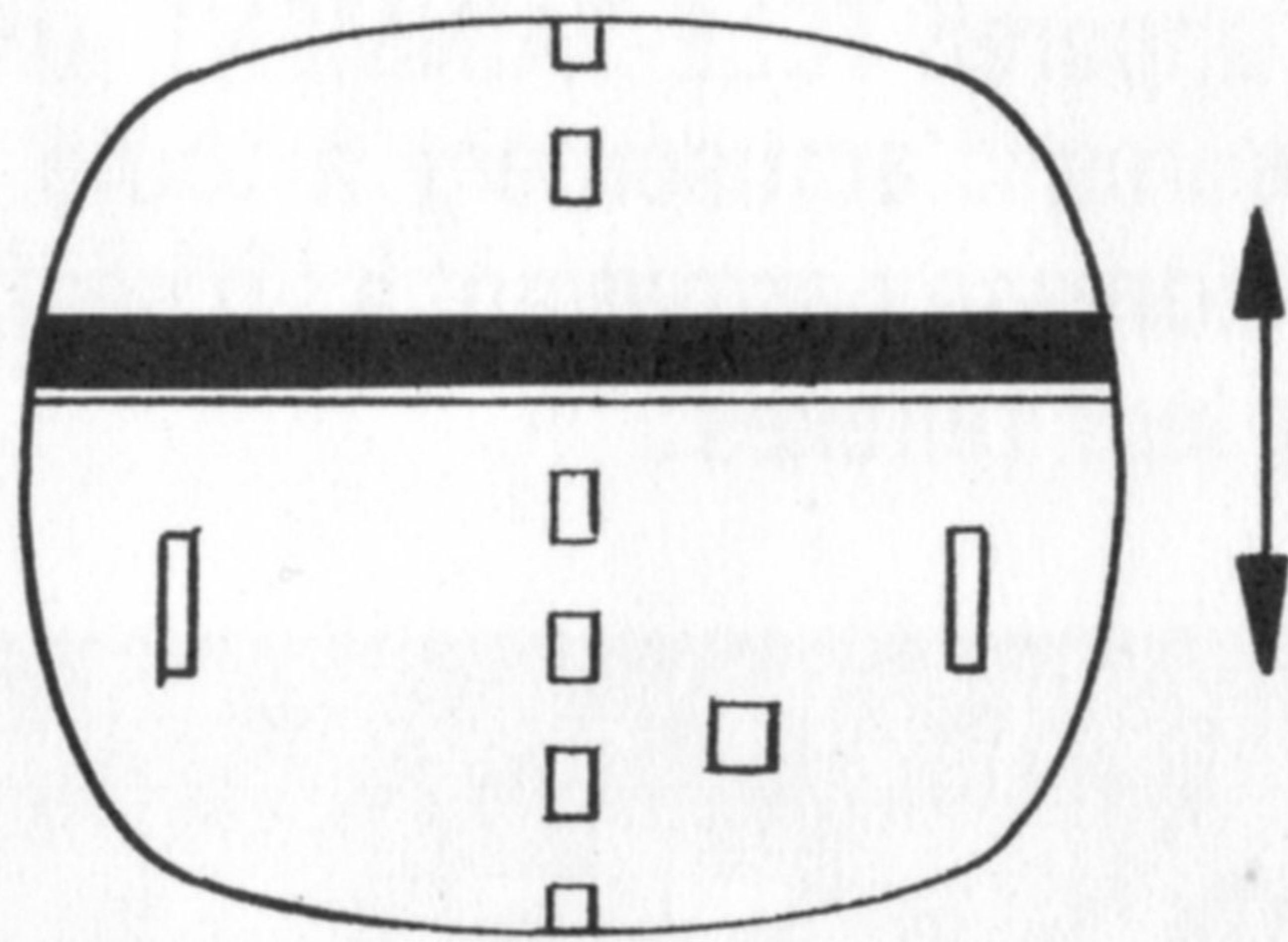


FIGURE 2

MISE EN PLACE

1. Déballez l'appareil et placez-le face à votre poste de télévision doté d'un réglage UHF (au moins à 5' d'un téléviseur couleur). Un cordon de 12' est livré avec l'ensemble.
2. Débranchez votre antenne UHF et branchez à sa place le cordon du TELE-TAINMENT, à l'aide de la pince qui vous est fournie.
3. Branchez l'adaptateur CA optionnel ou placez dans l'appareil une pile de 9 volts pour radio portative (voir section PILE).
4. Allumez le tableau de commande TELE-TAINMENT.
5. Allumez votre poste de télévision.
6. Réglez votre téléviseur sur le canal 36. L'image apparaît en noir et blanc.
7. Si l'image est striée (fig. 1), réglez le bouton marqué H.
8. Si l'image est instable (roulement vertical comme sur fig. 2), réglez le bouton marqué V.
9. Une fois ces réglages effectués, l'appareil est prêt à fonctionner. Il ne vous reste plus qu'à choisir votre premier jeu parmi ceux décrits dans les pages suivantes.

BATTERY

If you do not have the optional power converter, you will need a battery. For maximum life an alkaline 9-Volt transistor radio battery is recommended. To install the battery, connect the terminals and gently push the battery into the slot provided on the bottom of the console.

To remove the battery, gently bend the side of the console and slide the battery out.

The power converter disconnects the battery automatically when connected to the console.

PILES

Si vous ne possédez pas le convertisseur de courant optionnel, il vous faudra utiliser une pile. Nous recommandons dans ce cas une pile alcaline de 9 volts du type utilisé pour les radios portatives. Connectez les bornes et insérez la pile dans la fente située à la partie inférieure du tableau de commande.

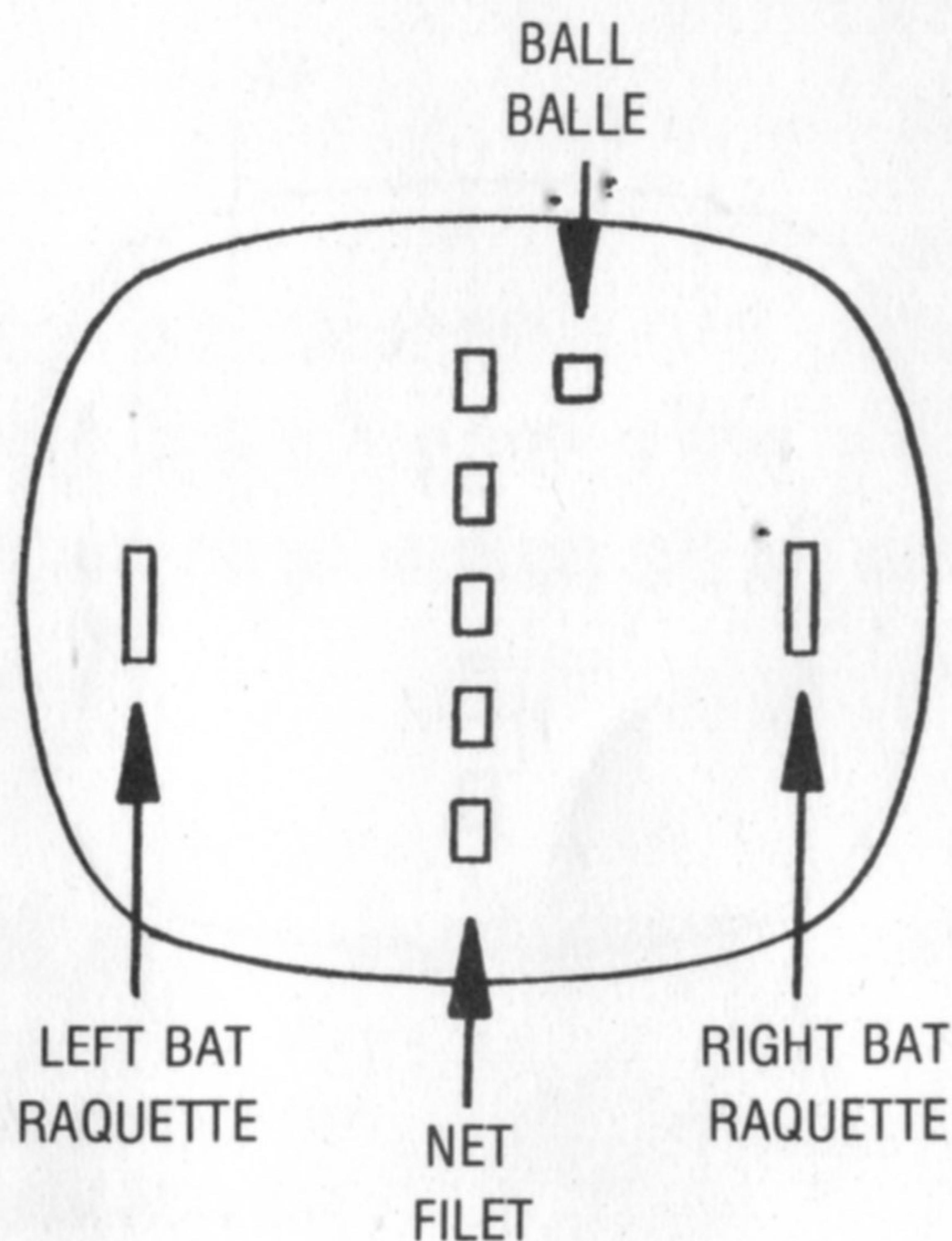
Pour changer la pile, tordez légèrement le côté de l'appareil et retirez la pile.

La pile est mise automatiquement hors circuit lorsque le convertisseur est branché au tableau de commande.

PING PONG

2 Players — Place switches in positions A and 1.

Press serve button. Each player uses control knob to hit ball back with his bat. If playe misses, opponent scores 1 on his scorekeeper. First player to reach 21 wins. As players become more avanced, ball speed may be increased by adjusting "SPEED" control clockwise.



PING PONG

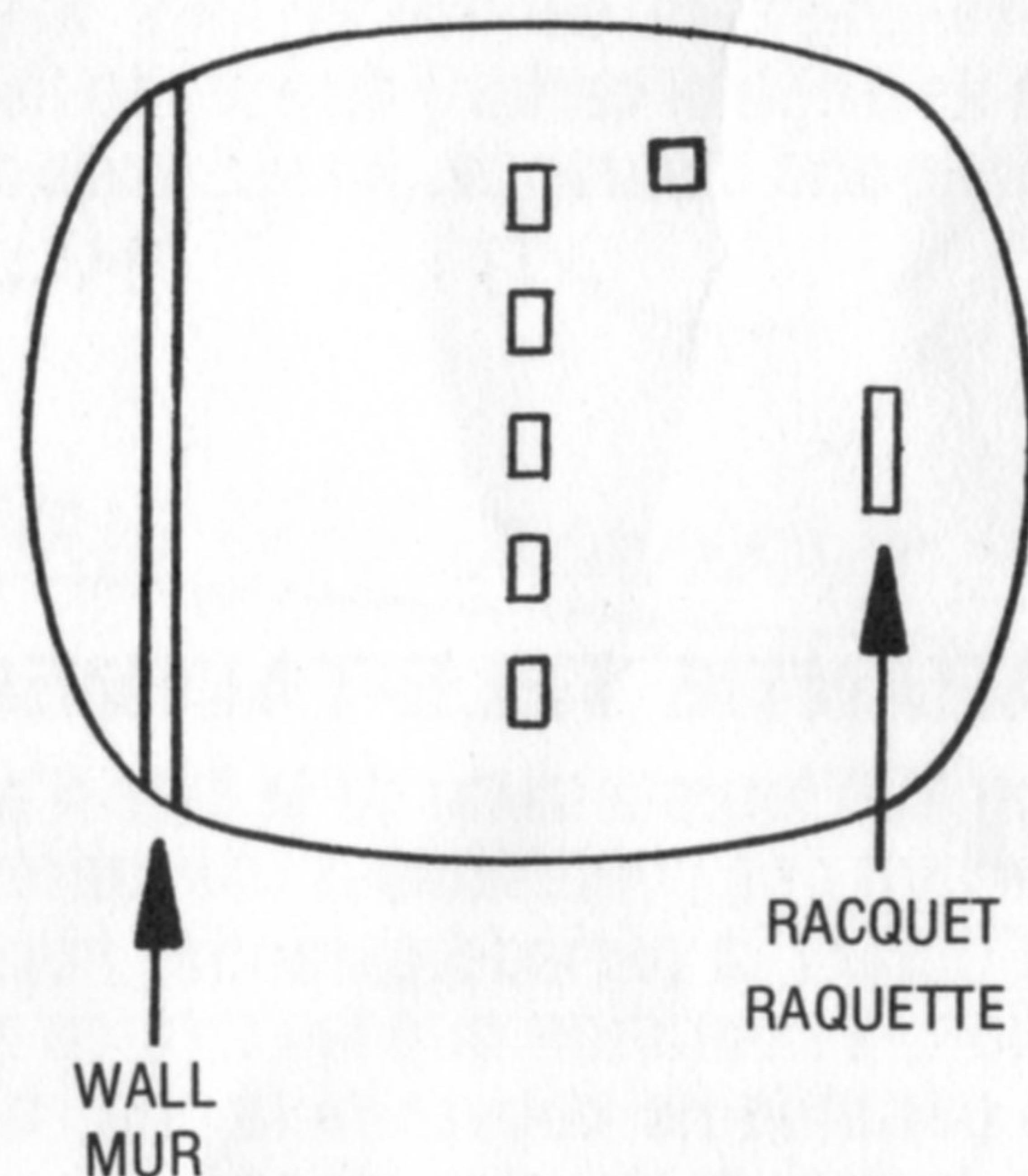
2 joueurs. Commutateurs en positions A et 1.

Pressez le bouton "Serve". Le jeu consiste à renvoyer la balle à l'aide de la raquette dont les mouvements sont commandés par le gros bouton. Si un joueur manque la balle, son adversaire marque 1 point. Le jeu se joue en 21 points. On peut augmenter la vitesse de la balle en tournant le bouton "Speed" dans le sens des aiguilles d'une montre.

SQUASH/HANDBALL

1 Player — Place switches in positions A and 2.

Using left player control knob, adjust screen for a solid wall on left side. Press serve button and play until ball is missed. Challenge yourself against ball speed.



BALLE AU MUR

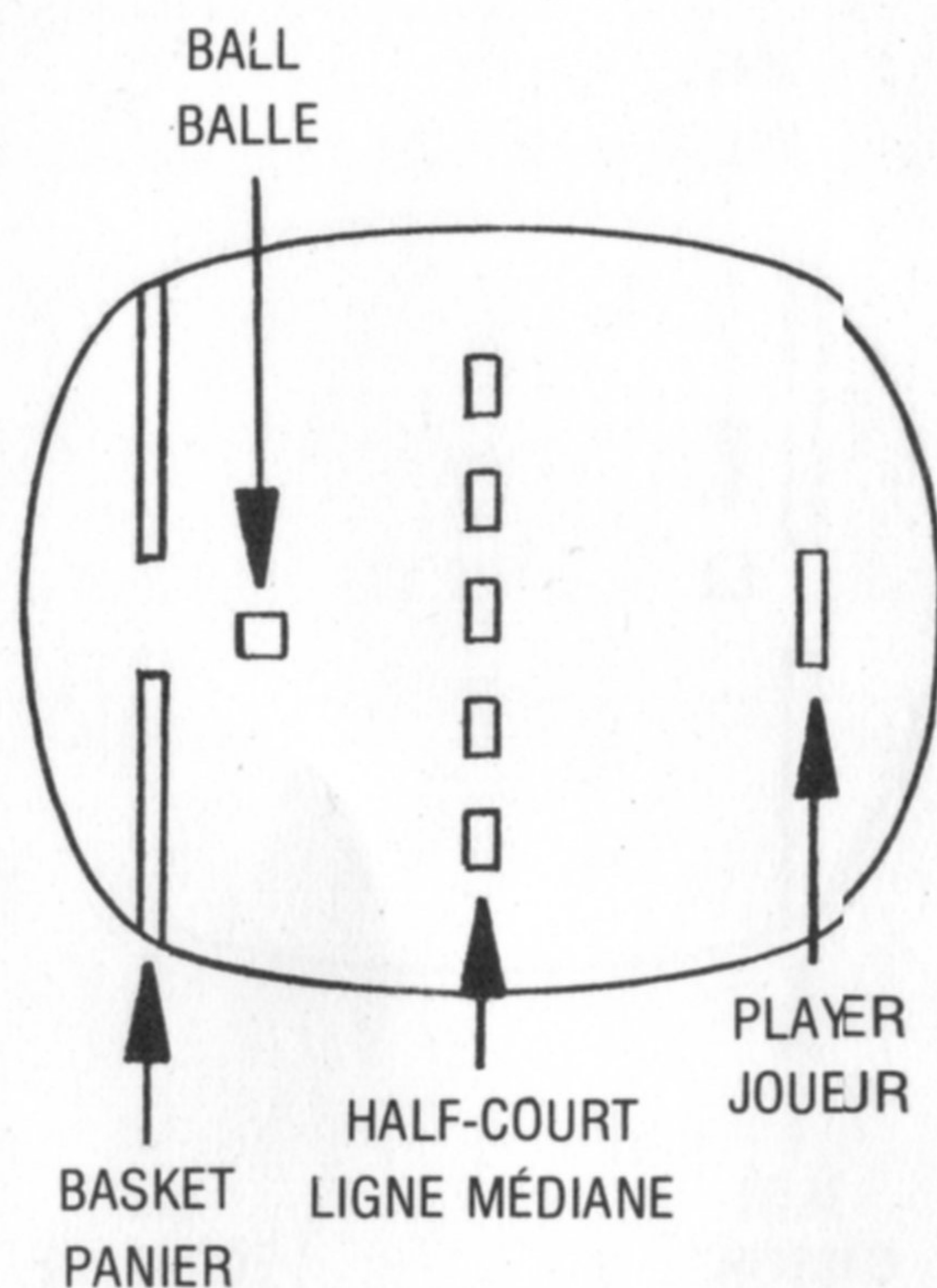
1 joueur. Commutateurs en positions A et 2.

A l'aide du bouton de commande de gauche, formez sur l'écran un "Mur" continu du côté gauche. Pressez le bouton "Serve" et renvoyez la balle contre le mur avec votre raquette. Testez vos réflexes en augmentant la vitesse de la balle.

BASKETBALL

1 or 2 plays — Place switches in positions A and 2.

Adjust left knob to position the basket on the screen. Press serve button. Using the bat try to score a basket. Each player shoots for 1 minute. Player with the most baskets wins. On following rounds move basket to new location.



BALLON PANIER

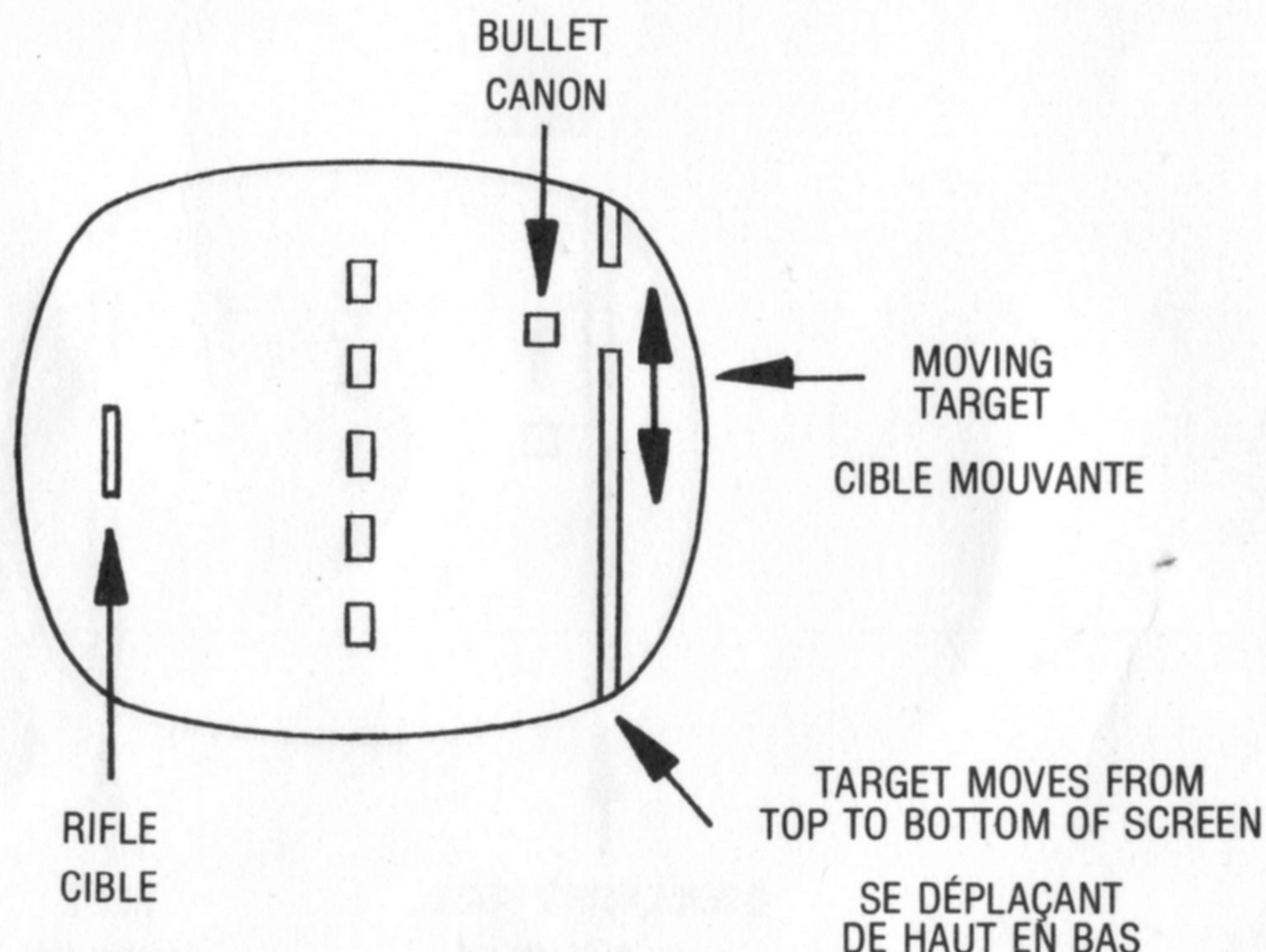
1 ou 2 joueurs. Commutateurs en positions A et 2.

Déterminez, à l'aide du bouton de commande de gauche, la position du panier sur l'écran. Servez la balle et faites-la pénétrer dans le panier en la frappant avec la raquette. Chaque joueur joue pendant 1 mn, celui marquant le plus de paniers remportant la partie. Le panier peut être déplacé aux parties suivantes.

TRAPSHOOT — This game is for advanced players

1 or 2 players — Place switches in positions B and 1.

Using right control knob, adjust right side for target to move from top to bottom of the screen. Serve the ball and using left control knob shoot the bullet through the target. Object is to see how many times the player can hit target in 20 shots. Players take turns and winner is player with most hits.



TIR — Pour joueurs expérimentés.

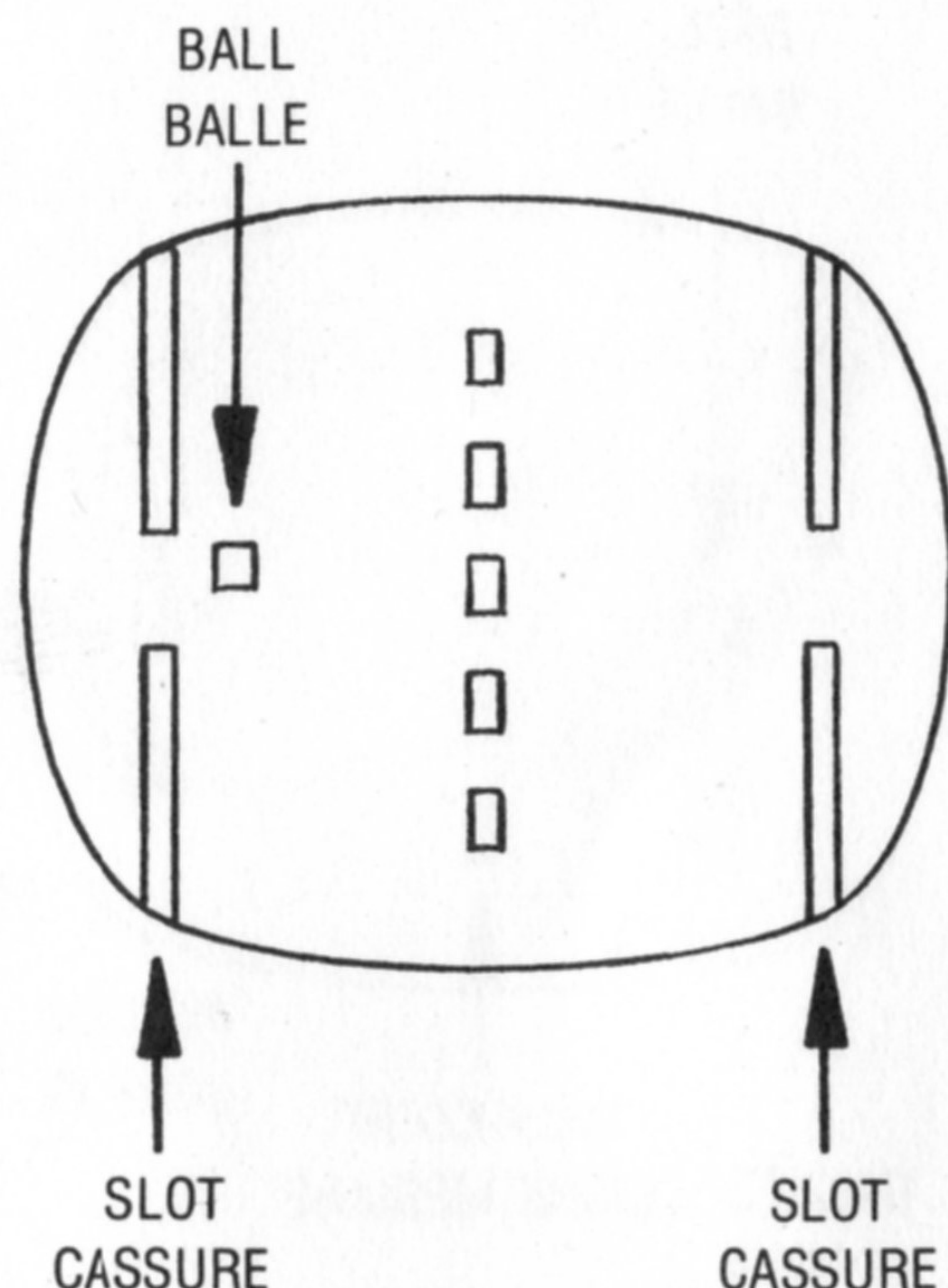
1 ou 2 joueurs. Commutateurs en positions B et 1.

A l'aide du bouton de commande de droite, placez la cible à droite de façon à ce qu'elle se déplace verticalement de haut en bas de l'écran. Pressez le bouton "Serve" et, à l'aide du bouton de gauche, tirez sur la cible mouvante. Chaque joueur tire 20 coups. Le joueur gagnant est celui qui met le plus de coups au but.

CATCH

2 Players — Place switches in positions B and 2.

Press serve button. Each player tries to catch the ball in his slot. Sounds easy!! Notice, that the slots move up and down continually. Count 1 point for each catch. First player to reach 21 wins. Challenge your skill by advancing the ball speed.



HAPPE-BALLE

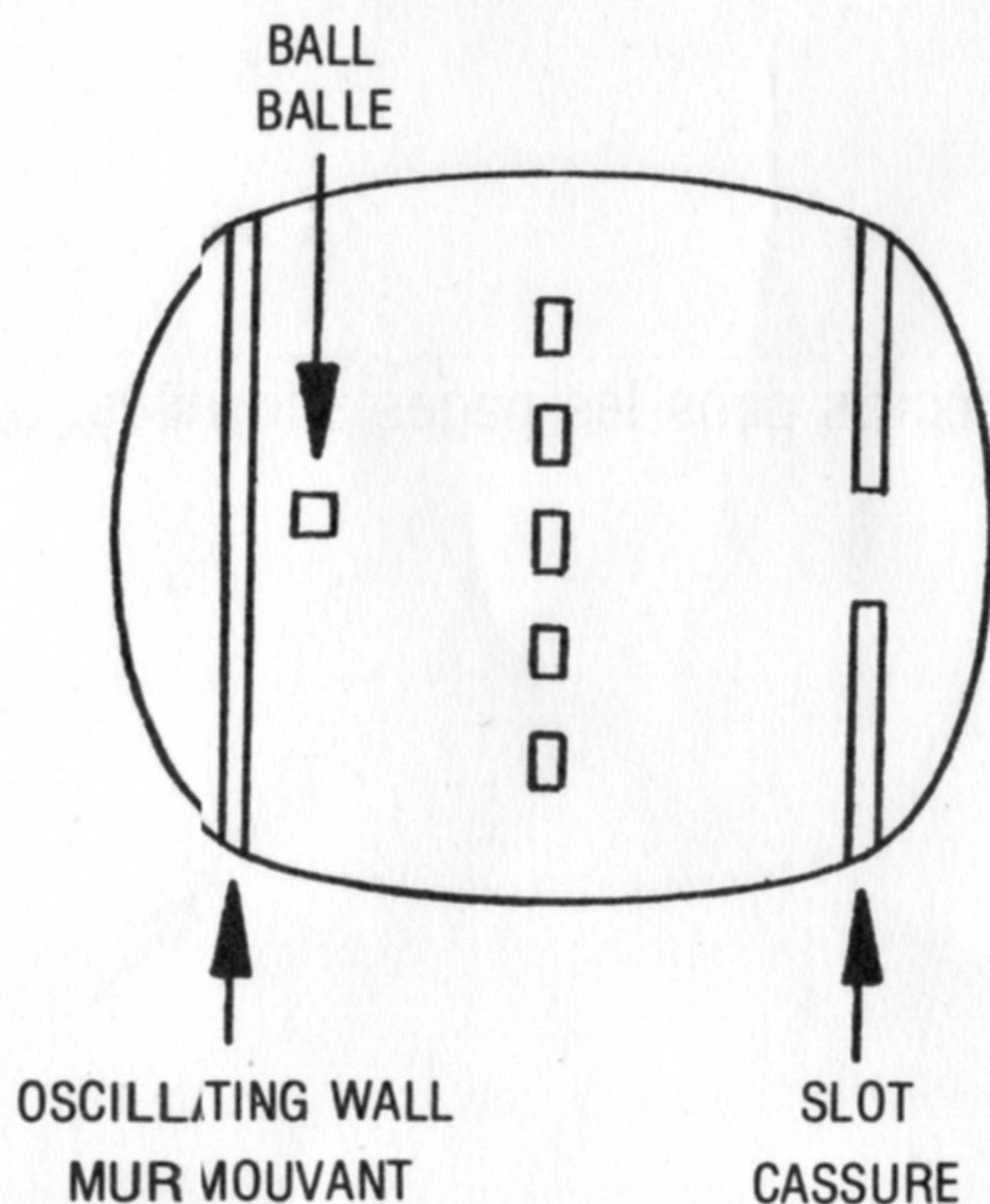
2 joueurs. Commutateurs en positions B et 2.

Pressez le bouton "Serve". Le jeu consiste à intercepter la balle dans la cassure de son camp, celle-ci étant animée d'un mouvement vertical continu. Chaque balle "happée" vaut 1 point. Le jeu se joue en 21 points. Epruvez vos réflexes en accélérant la vitesse de la balle.

KRAZY CATCH

1 Player — Place switches in positions B and 2.

Adjust the control knob on either side to make one solid wall. Press the serve button and try to catch the rebounding ball in your slot. The wall is moving up and down and will cause the ball to come off with English. Challenge your reflexes against ball speed.



BALLE FOLLE

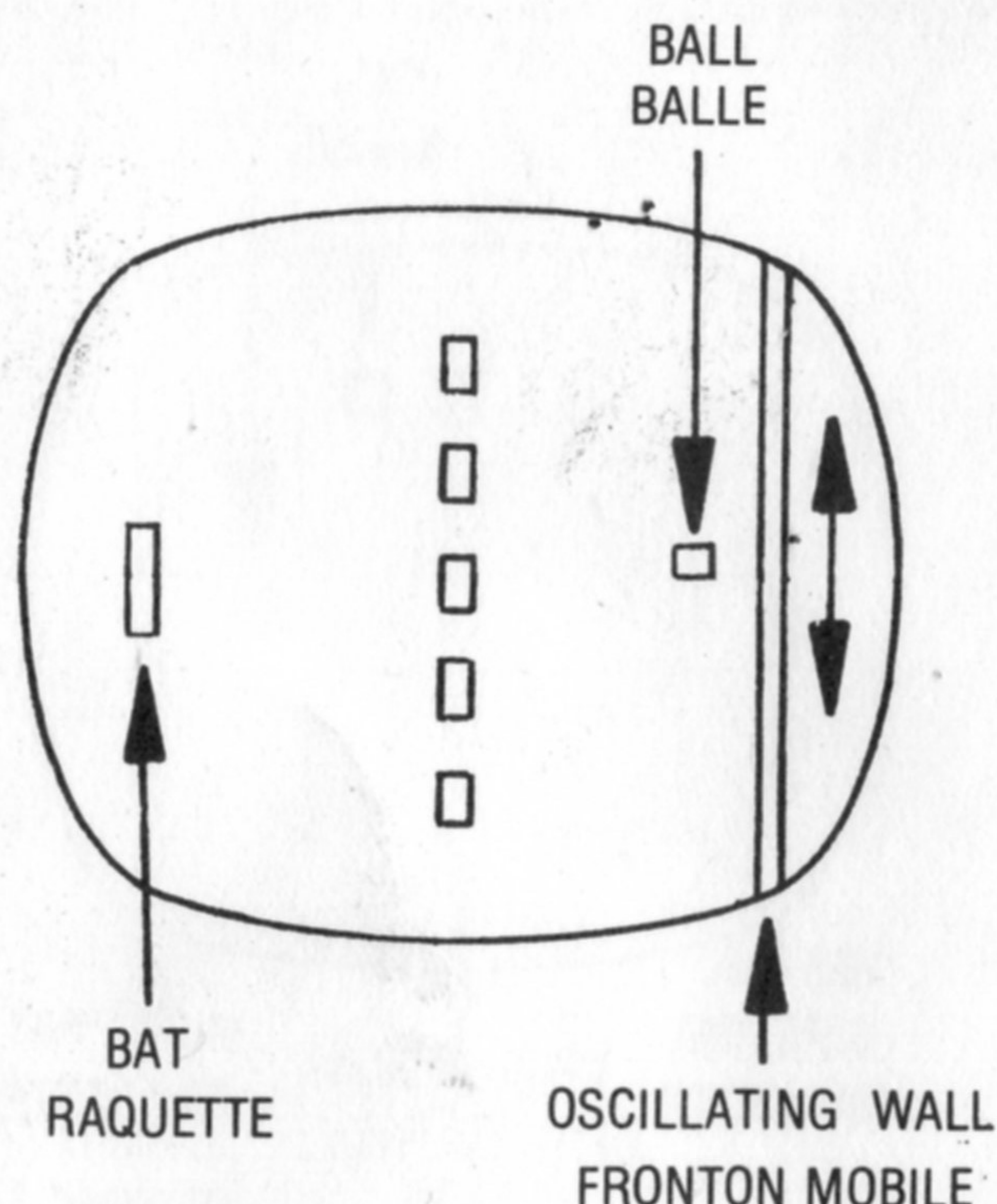
1 joueur. Commutateurs en positions B et 2.

Réglez le bouton de commande de gauche ou de droite de façon à former un fronton coninu de haut en bas de l'écran. Servez la balle et essayez de l'intercepter après qu'elle ait rebondi sur le mur en mouvement. Les rebonds de la balle étant imprévisibles, ce jeu est réservé aux joueurs possédant des réflexes fulgurants.

ZANY REBOUND

1 Player — Place switches in positions B and 1.

Adjust right control knob for a solid wall on right side of screen. You will notice the wall moving up and down. Serve the ball and it will rebound off the wall with English. Try to hit it back with the bat. This is a good practice for ping pong.



ZIG ZAG

1 joueur. Commutateurs en positions B et 1.

Formez, à l'aide du bouton de commande de droite, un "fronton" continu du côté droit de l'écran. Pressez le bouton "Serve". Le fronton, animé d'un mouvement vertical alternatif, renverra la balle en lui donnant de l'effet. Le jeu, constituant un excellent entraînement pour le ping-pong, consiste à envoyer la balle contre le fronton en la frappant avec la "raquette".

TELE-TAINMENT GUARANTEE

The Tele-tainment Video Game is guaranteed to be free from defects in material and workmanship, under normal use and service, for a period of 120 days, immediately following the date of purchase. Should your Tele-tainment Video Game fail to function properly within the guarantee period, we will replace or repair, at our option, the unit without any charge or obligation, provided the warranty card has been mailed to us within 10 days of the date of purchase. The guarantee does not cover the battery and appearance items (labels, knobs, pointers, etc.). Guarantee is void if the unit is tampered with or repaired by an unauthorized person or damaged by accident or abuse.

After the guarantee has expired, Tele-tainment service centers will be prepared to repair your Video Game, or the unit can be shipped (in its original carton) directly to the factory, prepaid, with a cheque or money order for \$5.00 to cover handling and insurance. An estimate of repair charges will be made before any repairs are completed.

GARANTIE TELE-TAINMENT

Le jeu Video Tele-tainment est garanti 120 jours à partir de la date d'achat, contre tout défaut de matières premières ou de fabrication, ceci suivant des conditions d'utilisation et d'entretien normales. En cas de défectuosité de votre Tele-tainment durant la période garantie, nous déciderons de le réparer ou de le remplacer sans frais et sans obligation, à condition que la carte de garantie ait été expédiée dans les 10 jours suivant la date d'achat. Cette garantie ne couvre ni la pile, ni les articles superficiels (étiquette, boutons, marqueurs, etc.). Toute tentative de réparation par une personne non autorisée, toute manipulation entravant le fonctionnement normal de l'appareil, par accident ou intentionnellement, entraîneront l'annulation automatique de la garantie.

Après l'expiration de la garantie, des centres d'entretien Tele-tainment seront à votre disposition. Vous pourrez d'autre part, expédier l'appareil directement à notre usine, dans son emballage d'origine, port payé, en y joignant un chèque ou mandat postal de \$5.00 couvrant les frais de manutention et d'assurance. Un devis précèdera toujours les réparations éventuelles.

TELE-TAINMENT WARRANTY REGISTRATION

To put your warranty into effect, complete this form and return it within ten days of purchase date to:

Tele-tainment Warranty Registration
I.E.A. Technology Ltd.
840 Industrial Blvd.
Granby, Quebec, Canada
J2J 1A4

Your Name: _____

Address: _____

City: _____

State or Province: _____ Zip: _____

Purchase Date: _____

Store Name: _____

Store Address: _____

OPTIONAL INFORMATION

Purchased for: gift personal use

Received as gift for: Xmas Graduation Father's Day

Birthday Award Other _____

Your sex: Female Male

Age group: under 18 18-34 35-49 50 over

Did you learn about Tele-tainment through: magazine

newspaper T.V. Radio Mail

Store Salesman Friend Other _____

What attracted you to Tele-tainment? Style Price

Reputation Features

ENREGISTREMENT DE GARANTIE TELE-TAINMENT

Afin de pouvoir bénéficier de votre garantie, veuillez remplir ce formulaire et l'envoyer dans les 10 jours suivant la date d'achat à:

Enregistrement de Garantie Tele-tainment

I.E.A. Technology Ltée.

840 boul. Industriel

Granby, Québec, Canada

J2J 1A4

Nom: _____

Adresse: _____

Ville: _____

Etat ou province: _____ Code postal: _____

Date d'achat: _____

Nom du magasin: _____

Adresse du magasin: _____

RENSEIGNEMENTS FACULTATIFS

Acheté en tant que cadeau usage personnel

Reçu en cadeau pour Noël Remise de diplôme

Fête des Pères Anniversaire Remise de prix

Autres _____

Sexe Masculin Féminin

Age au dessous de 18 18-34 35-49 50 et plus

J'ai découvert le Tele-tainment par l'entremise de: Magazine

Journal Télévision Radio Poste Vendeur

Ami Autres _____

Quelles caractéristiques vous ont attiré? Style Prix

Réputation Fiche technique